



ФАКУЛЬТЕТ ГІСУТ  
Кафедра геоінформатики і фотограмметрії  
193 «Геодезія та землеустрій»  
Освітній рівень «Бакалавр»

«Розроблення веб-сторінки про розташування скейт-парку в  
місті Києві»

Виконала: студентка 4 курсу, групи ГІСТ-41  
Іваницька Н.В.  
Перевірила: Максимова Ю.С.

Київ-2022

# Мета та завдання роботи

Мета - створення та проектування вебсторінки із розташуванням скейт-парків та аналіз доступності парків і знаходження території потенційно привабливих для проектування нових на прикладі м. Київ.

## Завдання:

1. Збір, узагальнення та структуризація інформації про розміщення, норми побудови, форму та розміри скейт-парків
2. Розроблення моделі бази геопросторових даних для оцінювання достатності та доступності скейт-парків
3. Розроблення технологічних схем оцінювання достатності скейт-парків для населеного пункту та пошуку потенційно придатних територій для розміщення нових скейт-парків
4. Розроблення вебсторінки розташування скейт-парків в м. Києві
5. Оцінювання достатності скейт-парків для населеного пункту та пошуку потенційно придатних територій для розміщення нових скейт-парків з використанням ГІС-інструментів

Об'єкт дослідження - доступність спортивної інфраструктури.  
Предмет дослідження – оцінювання доступності скейт-парків в місті Києві з використанням ГІС-інструментів.

# Основні завдання «Стратегії розвитку фізичної культури і спорту на період до 2028 року»

Стратегія розвитку фізичної культури і спорту на період до 2028 року

2020-2022- визначення шляхів та покращення нормативно-правової бази.

2023-2024 – реалізація дії та впровадження інновації у цій сфері

2024-2028 – підвищення конкурентноздатності в Україні



# ГІС-проект в спорті



# Умови побудови скейт-парків



- ✓ Дерева повинні розміщуватися від спортивного майданчика на відстані від 2 метрів
- ✓ Між спортивним майданчиком та ігровим і будинками відстань повинна бути від 25 метрів до 40 метрів.
- ✓ Транспортна доступність повинна бути у межах 20хв -30хв.
- ✓ Розміщення спорт майданчику до АЗС від 25 метрів до 50 метрів з підземним резервуаром та від 50 до 80 метрів з наземним резервуарами.

# Класифікація скейт-парків



# Розміри скейт-парків



Точковий

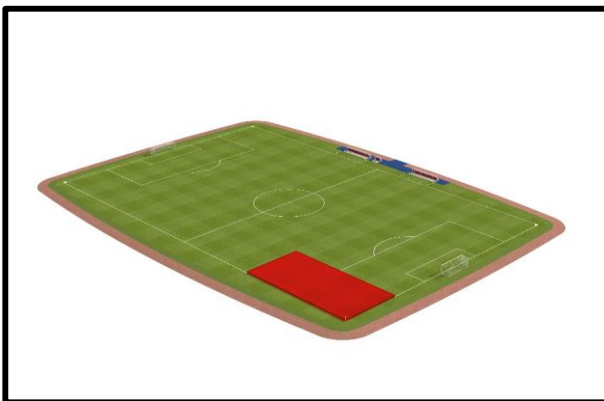
Плями

Житлові  
квартари

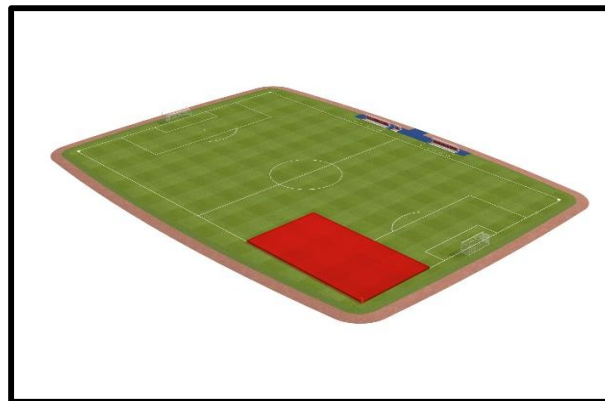
Регіональний



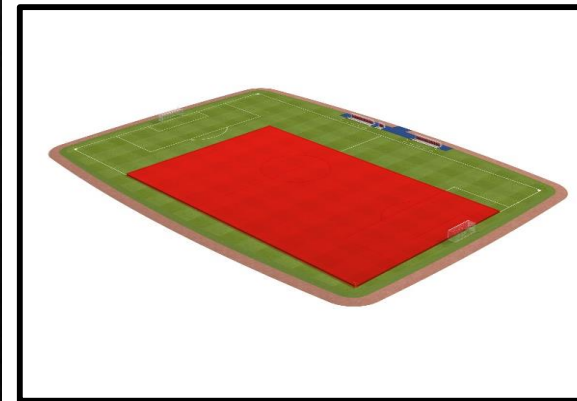
$80\text{ m}^2 - 100\text{ m}^2$



$200\text{ m}^2 - 450\text{ m}^2$

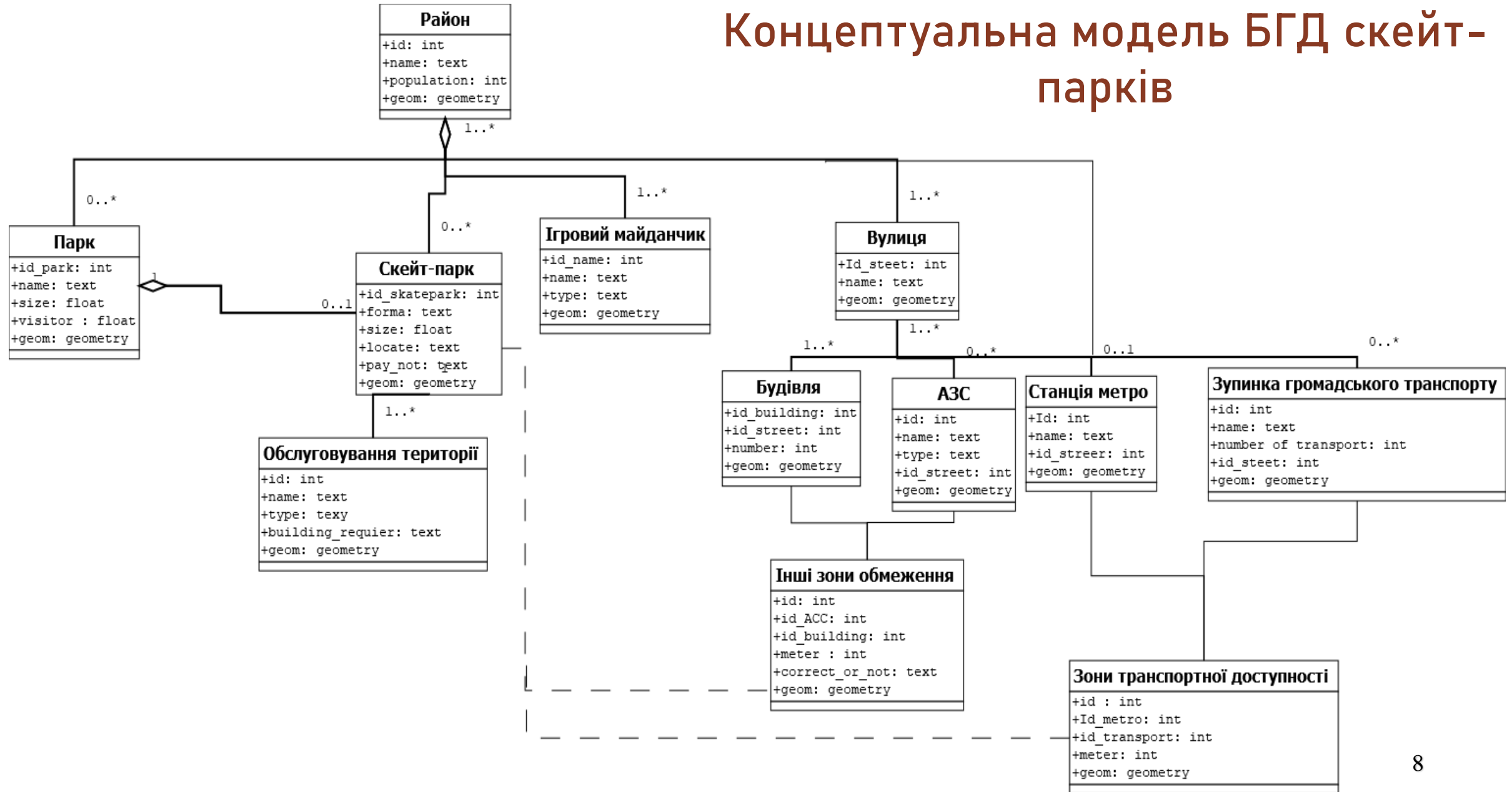


$500\text{ m}^2 - 900\text{ m}^2$



$950\text{ m}^2 >$

# Концептуальна модель БГД скейт-парків



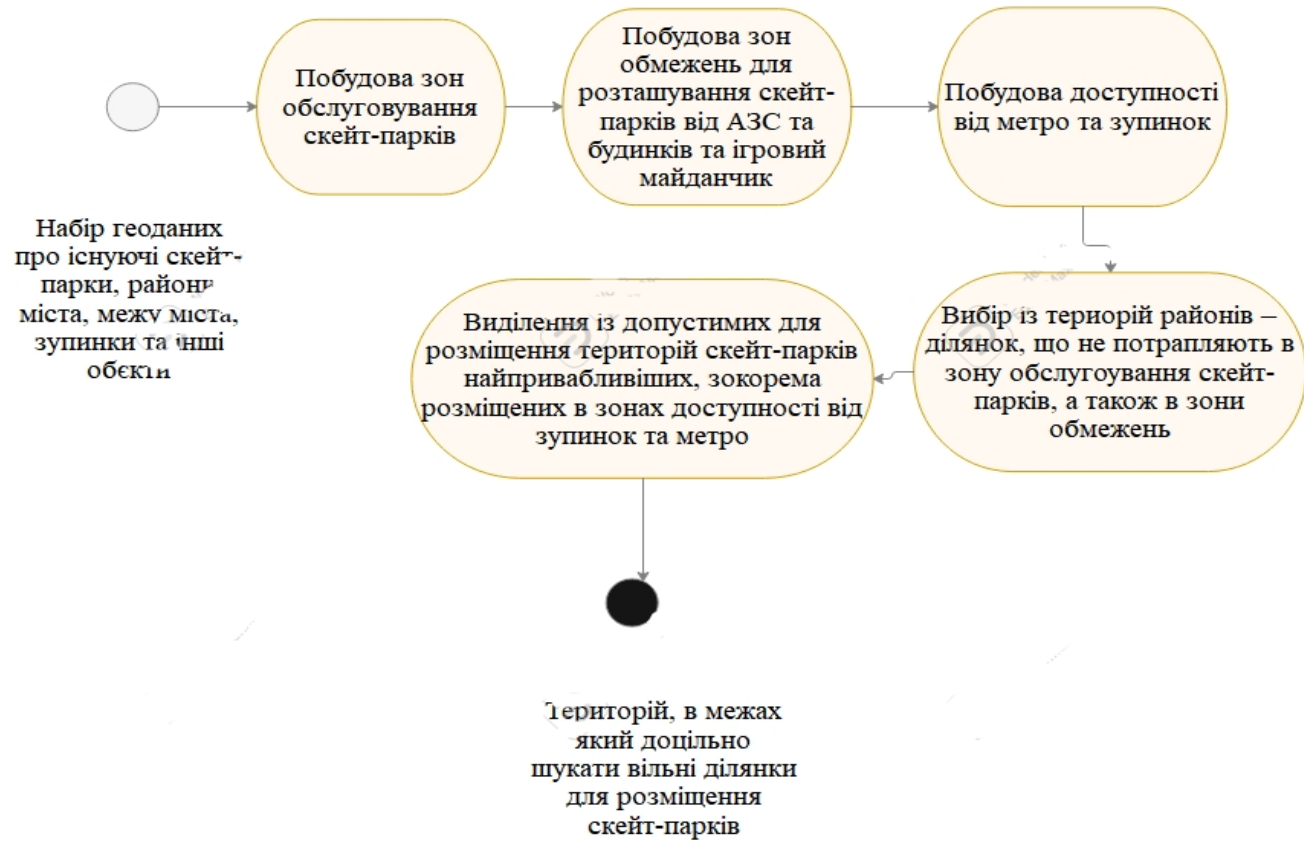
# Логічна модель БГД скейт-парків

Найменування	Назва бази даних	Тип даних	Довжина
Код ігрового майданчика	Id	Integer	10
Назва ігрового майданчику	name	Varchar	43
Розмір	size	Integer	10
Геометрія	geom	geom	

Приклад ігрового майданчику

	id	name	size
1	1	Urban city	1491
2	2	Urban city	1216
3	3	Urban city	380
4	4	Urban city	586
5	10	Нивки	1753
6	13	Микільська-Сл...	798
7	14	Микільська-Сл...	817

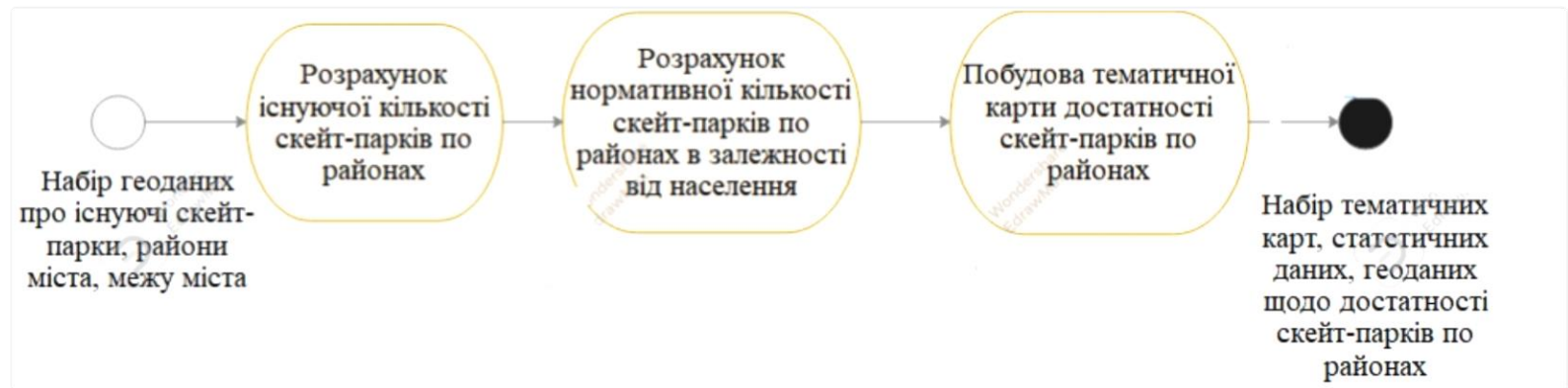




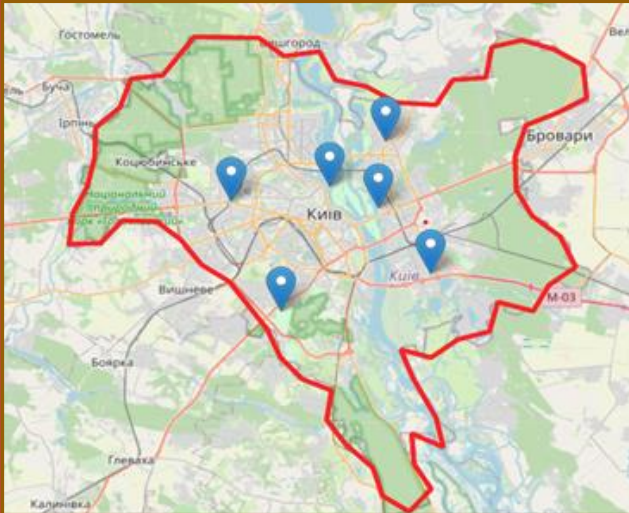
## Технологічна схема виконання розроблення проектування скейт-парку

Технологічна модель знаходження потенційно-придатних територій для розташування скейт-парків

Технологічна модель визначення достатності скейт-парків в населеному пункті



# Огляд плагінів для публікації даних онлайн у QGIS



Плагін Qgis2web - створює веб карту з поточного проекту Qgis як open layer , Leaflet або Mapbox . Програмне забезпечення на стороні не потрібно.

GIS Cloud - це веб географічна інформаційна система , яка може візуалізувати будь які дані у вигляді карти .

QgisCloud- це персональна інфраструктура даних в Інтернеті . За допомогою цієї програми можете публікувати проекти в вигляді карти або даних , і все це легко без сервера або інфраструктури просторових даних.

**QGIS Cloud Plugin**

Publish maps on [qgiscloud.com](http://qgiscloud.com)

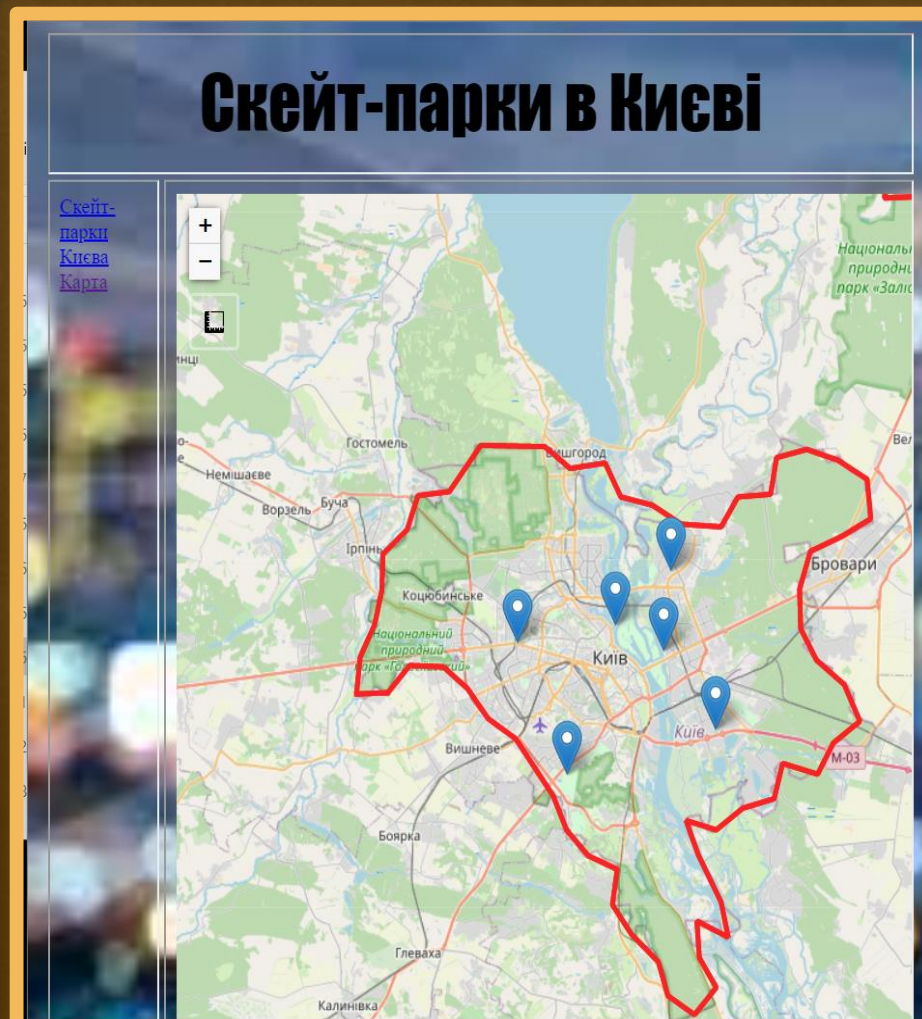


# Створення сторінки скейт-парку

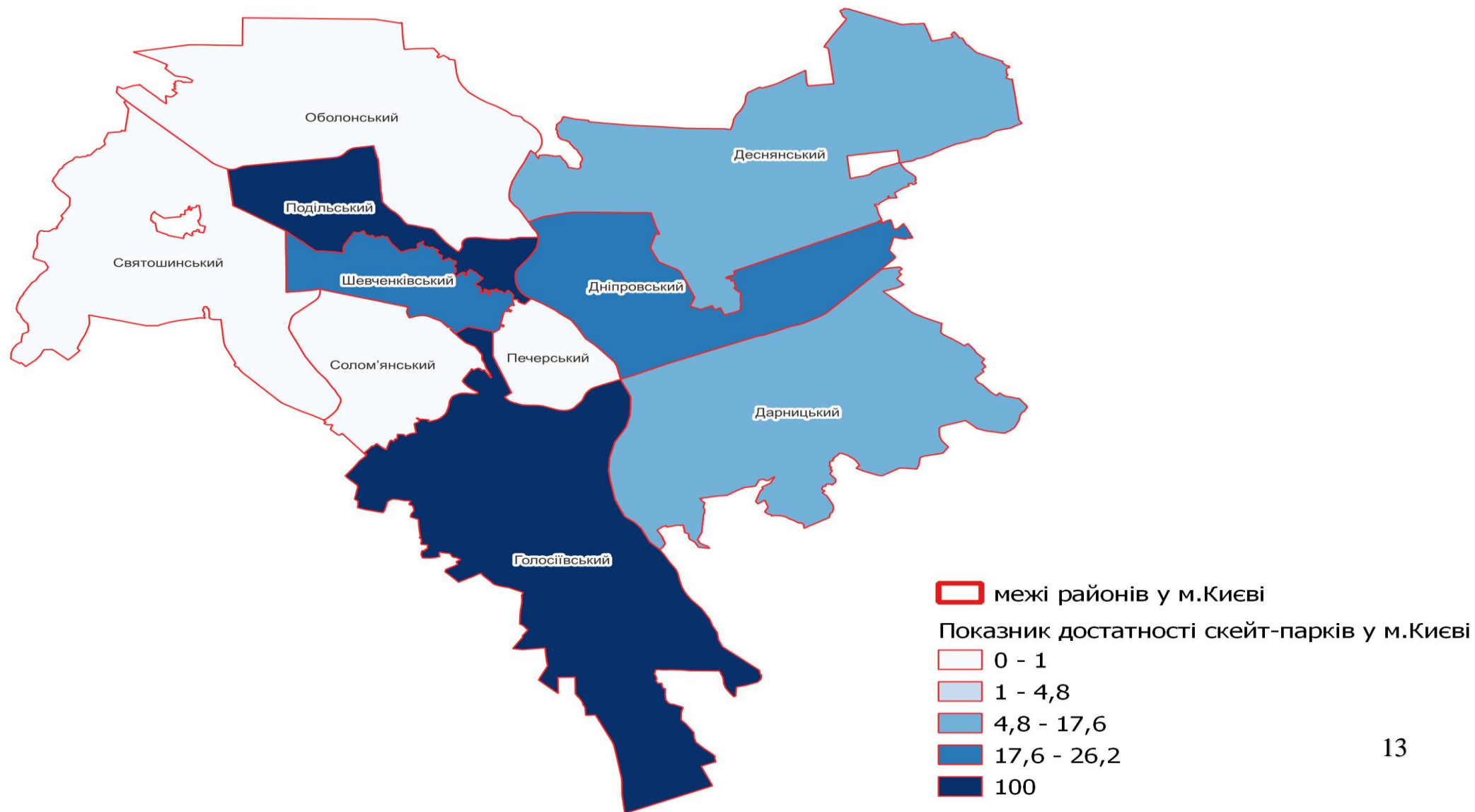
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Скейт-парк</title>
  <style type="text/css">
  body{
    text-align: center;
    background: url("skate.jpg");
    background-size :cover;
    color: white;}
  }
</style>
</head>
<body>
  <iframe src="header.html" name="header" width="97%"
    height="100" scrolling="no"></iframe>

  <iframe src="MyMenu.html" name="iframe_left" width="12%" height="900"></iframe>
  <iframe src="index.html" name="iframe_right" width="84%" height="900"></iframe>

</body>
</html>
```





## Карта м.Києва про достатність скейт-парків в кожному районі



## Карта знаходження території для скейт-парку



-  Територія для побудови скейт-парку
-  Територія на якій заборонено будувати скейт-парк

# ВИСНОВОК

- ✓ Виконано аналіз спортивної інфраструктури
- ✓ Узагальнено основні вимоги до розміщення скейт-парків
- ✓ Розроблено концептуальну та логічну модель БГД скейт-парків
- ✓ Розроблено технологічні моделі знаходження потенційно-придатних територій для розташування скейт-парків та визначення достатності скейт-парків в населеному пункті
- ✓ Створено веб-сторінку з розміщенням скейт-парків в місті Києві.



**Дякую за увагу!!!!!!**