

## Метавесвіт як платформа для залучення молоді української діаспори до міського планування для відбудови України

Олександра Москаленко, бакалавр<sup>1</sup> (ORCID: 0009-0004-6336-0561),  
Дмитро Беспалов, старший викладач<sup>1</sup> (ORCID: 0000-0002-0778-5627)

<sup>1</sup> Київський національний університет будівництва і архітектури, Київ, Україна

### АНОТАЦІЯ

Стаття присвячена аналізу потенціалу метавесвіту як інноваційної платформи для залучення молоді української діаспори до планування населених пунктів. Базуючись на методологічних підходах е-партисипації [1] та дослідженнях викликів і перспектив публічної участі у метавесвіті [2; 5], обґрунтовується необхідність інтеграції цифрових інструментів у практики містобудування. Розглянуто роль метавесвіту як комунікаційної платформи для органів місцевого самоврядування [4] і як механізму включення діаспори у формування міського розвитку України [7]. Використання віртуальних середовищ дозволяє долати географічні бар'єри та створювати простір для громадських діалогів. З урахуванням українського контексту [6] підкреслюється потреба адаптації світових практик до локальних умов.

*Ключові слова:* метавесвіт, е-партисипація, міське планування, українська діаспора, молодь, цифрова демократія.

### 1. ВСТУП

Залучення громадян є ключовим чинником для розвитку демократичного суспільства, особливо під час відновлення України. Молодь та діаспора часто обмежені участю через географічну віддаленість та інституційні бар'єри [7]. Попри це, сучасні інформаційно-комунікаційні технології відкривають нові можливості електронної партисипації. Метавесвіт є інтерактивним віртуальним середовищем для імерсивної участі громадян у міському плануванні, здатний долати вищевказані перешкоди. Дослідження показують, що метавесвіт є перспективною платформою для публічної участі [1; 2; 3]. Віртуальні середовища є складовими метавесвіту і дозволяють моделювати сценарії розвитку міст і приймати колективні рішення, поєднуючи функціонал електронних «таунхолів» та інтерактивне віртуальне середовище, де користувачі можуть взаємодіяти з цифровими об'єктами, створювати контент та брати участь у спільних сценаріях, що поєднують елементи гри, симуляції та соціальної взаємодії. [3]. Використання метавесвіту в Україні має враховувати локальні традиції партисипації [6] та глобальні виклики, зокрема різний рівень цифрових навичок і етичні питання [5], забезпечуючи інклюзивне залучення молоді та діаспори, прозорість рішень і нові механізми цифрової демократії.

### 2. МЕТА

Метою статті є теоретичне обґрунтування потенціалу метавесвіту — як інноваційної платформи для залучення молоді української діаспори до процесів муніципального планування та відновлення міст України.

Основні завдання — дослідити ефективність таких віртуальних середовищ у подоланні бар'єрів [7]: емпіричне підвищення інклюзивності обговорень і забезпечення доступу до професійного й інтелектуального потенціалу діаспори, що підтверджено підходами е-партисипації [1].

Актуальність підкреслюють демографічні втрати у молодих когортах (0–39 років), через що залучення висококваліфікованої діаспори стає критично необхідним для забезпечення стійкого і легітимного процесу відбудови України (див. Рис. 1).

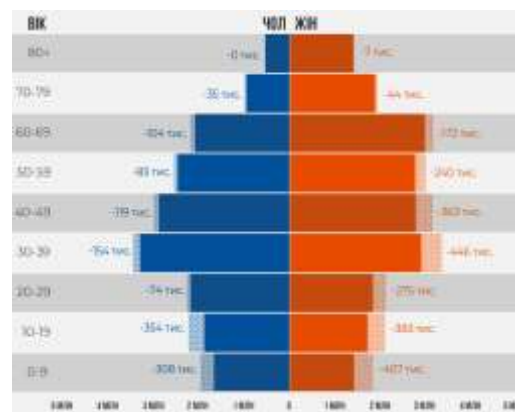


Рис. 1. Динаміка демографічних втрат населення України за статтю та віком.

### 3. ПРОБЛЕМАТИКА ЗАЛУЧЕННЯ МОЛОДІ-ДІАСПОРИ ДО МІСЬКОГО ПЛАНУВАННЯ УКРАЇНИ

Фізична відсутність молоді української діаспори ускладнює її залучення до розвитку міських просторів. Традиційні механізми партисипації — офлайн-обговорення, публічні слухання, локальні консультації — не враховують віддалену присутність, різні часові пояси та культурні відмінності, тож значний інтелектуально-професійний потенціал діаспори залишається невикористаним.

Серед основних бар'єрів виділяють: різний рівень цифрових навичок, обмежений доступ до сучасних технологій; інформаційні — недостатню доступність актуальної офіційної інформації; інституційні — відсутність чітких формалізованих механізмів дистанційної участі.

Без застосування новітніх інструментів публічної участі, зокрема метавесвіту, існує ризик втрати цінного людського ресурсу, здатного зробити значний внесок у розбудову та сталий розвиток України [6;7].

### 4. МЕТАВЕСВІТ ЯК ПРОСТІР ПОДОЛАННЯ ГЕОГРАФІЧНИХ БАР'ЄРІВ

Метавесвіт створює ефект присутності, який дає можливість громадянам брати участь у процесах міського

планування, незалежно від їхнього фізичного місця перебування [1][2]. Такі платформи дозволяють долати часові та географічні обмеження, поєднуючи синхронну і асинхронну участь, а також сприяють залученню молоді та представників діаспори до обговорення та ухвалення рішень [4][7].

#### 4.1. Імерсивна участь

Е-таунхоли та віртуальні громадські слухання забезпечують інтерактивну взаємодію учасників через аватари та тривимірні моделі об'єктів планування, що дозволяє безпосередньо обговорювати проекти та пропонувати зміни в режимі реального часу [1][3] (Рис. 2.).



Рис. 2. Аудиторія віртуального громадянського діалогу

VR-обговорення та спільне моделювання передбачає роботу з цифровими двійниками міст, що підвищує якість пропозицій, стимулює колективну відповідальність та створює умови для більш глибокого розуміння планувальних рішень [3].

#### 4.2. Переваги та ризики

Переваги таких платформ включають подолання часових і географічних обмежень, можливість участі в режимі онлайн для різних груп населення, а також підвищення емпатії та мотивації громадян до активної участі у процесах планування [4].

Ризики пов'язані з різним рівнем цифрових навичок та необхідністю спеціалізованого VR/AR-обладнання, а також із питаннями етики, модерації контенту і захисту персональних даних [5].

### 5. ПРОФЕСІЙНИЙ ПОТЕНЦІАЛ МОЛОДІ УКРАЇНСЬКОЇ ДІАСПОРИ ТА ВІРТУАЛІЗАЦІЯ УКРАЇНСЬКИХ МІСТ

Молодь української діаспори є джерелом висококваліфікованих знань і компетенцій у сфері урбаністики, IT, архітектури та екології, які можуть бути залучені через імерсивні VR-воркшопи, цифрові симуляції та колективне моделювання міського простору. Створення цифрових двійників (digital twins) українських міст дозволяє моделювати транспортні потоки, оцінювати альтернативні сценарії розвитку та інтегрувати професійний потенціал діаспори у процеси планування. Подібні підходи успішно застосовуються у світових проєктах, зокрема Metaverse Seoul та європейських ініціативах з urban digital twins [3;4;5;7], що ілюструють ефективність поєднання віртуалізації та колективного проєктування.

### 6. ВИСНОВОК

Метавесвіт демонструє потенціал як ефективна платформа для залучення молоді української діаспори до міського планування. Основні переваги включають подолання географічних бар'єрів, підвищення

інклюзивності обговорень, інтеграцію професійного потенціалу та наочну візуалізацію планувальних рішень. Водночас існують виклики, пов'язані з різним рівнем цифрових навичок, технічною доступністю та питаннями етики й довіри. Перспективи розвитку охоплюють створення прототипів метавесвітніх платформ для українських міст, впровадження digital twins та інтеграцію таких інструментів у міські процеси планування, що дозволяє підвищити легітимність рішень.

#### Список літератури

- [1] Palliyil V., Suhre N., Cai M., Karam H., Phatthanachaisuksiri L., Madill H., Noor S., Kaßens-Noor E. E-participation using the metaverse: A methodological framework for e-townhalls and online gaming. Open Research Europe. 2025. Vol. 5. P. 187. URL: <https://doi.org/10.12688/openreseurope.20298.1>.
- [2] Fegert J. Virtual realities, real participation. Challenges and opportunities of public participation in the metaverse. Metaverse Forschung. 2023. URL: <https://www.metaverse-forschung.de/en/2023/11/13/virtual-realities-real-participation-challenges-and-opportunities-of-public-participation-in-the-metaverse/>.
- [3] Bechtle N., Weinberger M. Applying the Metaverse to Real-world Citizen Participation – First Results from a Field Experiment. Proceedings of the 58th Hawaii International Conference on System Sciences. 2025. P. 2112–2121. URL: <https://hdl.handle.net/10125/109099>.
- [4] Senadheera S., Yigitcanlar T., Desouza K. C., Li R. Y. M., Corchado J., Mehmood R., Mossberger K., Cheong P. H. Metaverse as local government communication platform: a systematic review through the lens of publicness theory. Cities. 2024. Vol. 155, Article 105461. DOI: 10.1016/j.cities.2024.105461.
- [5] Effing R. Will the metaverse be out of control? Addressing the ethical and governance implications of a developing virtual society. Digital Government: Research and Practice. 2024. Vol. 5, No. 3, Article 29. 15 p. DOI: 10.1145/3674148.
- [6] Ro3kvit Urban Coalition. The Public Participation Handbook of Urban Planning for Ukraine. Kyiv : Ro3kvit, 2023. 210 p.
- [7] Diaspora Engagement Report. ICMPD. Vienna, 2022. 56 p. URL: <https://www.icmpd.org>.